#include <SPI.h>

#include <Ethernet.h>

#include <Servo.h>

byte mac[]={0x7B,0xF8,0xA9,0xF9,0x20,0x0A};

IPAddress ip (10, 0, 10, 210);

EthernetServer server(80);

int posizione;

Servo servo;

void setup()

{

Serial.begin(9600);

Ethernet.begin(mac,ip);

server.begin();

servo.attach(6);

servo.write(90);

}

void loop()

{

int pasug=-2,fine=-2,C;

EthernetClient client= server.available();

if(client){

boolean vuota=true;

String line= String();//la variabile line viene svuotata

while( client.connected() ){//inizia un ciclo affinché il client è connesso

if(client.available()){//controlla se li client e disponibile

char c= client.read();//creazione variabile che contiene la lettura di co che a in viato li client

line.concat(c);//line viene conessa con la variabile c

if((c=='\n')&&vuota){

client.println("HTTP/1.1 200 OK");

client.println("Content-Type: text/html");

client.println("connetion:close");

client.println("");

client.println("<!DOCTYPE HTML>");

client.println("<html>");

client.println("<html>");

client.println("<form action='/' method='get'> <lable for='valore'>valore</label> <input type='text' id='valore' name='valore'> <imput type='submit' value='invio'> </form>");

client.println("</html>");

break;

}

if(c=='\n'){

vuota=true;

Serial.println(line);

if(line.indexOf("=")>=35)//controlla se nella stringa line esiste li carretera =

{

fine=line.indexOf("\0");//la variabile B viene caricato con la posizione della fine della stringa

pasug=line.indexOf("=");//la variabile a viene caricato con la posizione del carattere =

char buff[pasug-fine];

Serial.println(pasug);//stampa nel monitor seriale la variabile a

Serial.println(fine);//stampa nel monitor seriale la variabile B

Serial.println(pasug-fine);//stampa nel monitor seriale la variabile C

for(int i=pasug;i>fine;i++){//creazione loop per la raccolta della variabile posizione

buff[i]=line[i];

}

posizione=(int) buff;

Serial.println(posizione);

}

line=String();

}

else{

if(c!='\r'){

vuota=false;

}

}

}

}

}

servo.write(posizione);

client.stop();

Ethernet.maintain();

}

#include <Ethernet.h>

#include <Servo.h>

byte mac [] = {0xDE, 0xAD, 0xBE, 0xEF, 0xFE, 0xA};

IPAddress ip(10,0,10,210);

EthernetServer server(80);

Servo Servo1;

const int p3 = 3;

String posizione= String();

int index, lastIndex;

void setup()

{

Serial.begin(9600);

pinMode(p3,OUTPUT);

Servo1.attach(p3);

Ethernet.begin(mac,ip);

server.begin();

Serial.print("Indirizzo ip:");

Serial.println(Ethernet.localIP());

}

void loop()

{

EthernetClient client=server.available();

if(client){

boolean vuota=true;

String line= String();

while(client.connected()){

if(client.available()){

char c=client.read();

line.concat(c);

if((c=='\n')&&vuota){

client.println("HTTP/1.1 200 OK");

client.println("Content-type: text/html");

client.println("connection: close");

client.println();

client.println("<!DOCTYPE HTML>");

client.println("<html>");

client.println("<h1>Bottone</h1>");

client.println("<p>Inserisci un numero tra 0 e 180</p>");

client.println("<form action='/' method='get'> <label for='valore'>valore</label> <input type='text' id='valore'name='valore'> <input type='submit' value='invio'> </form>");

client.println("</html>");

break;

}

if(c=='\n'){

vuota=true;

Serial.println(line);

if(line.indexOf("valore")>=0){

index=line.indexOf("valore");

lastIndex=line.lastIndexOf("valore");

for(int i=index;i<lastIndex;i++){

posizione.concat(line[i]);

}

Serial.print("INDEX: ");

Serial.println(posizione);

}

line=String();

}

else if(c!='\r'){

vuota=false;

}

}

}

Servo1.write(posizione.toInt());

delay(1);

client.stop();

Ethernet.maintain();

}

}